



**UŽIVATELSKÝ MANUÁL K POKLADNÍMU ZAŘÍZENÍ  
STANDARD MINI WiFi**



## Obsah

1. Úvod .....	5
1.1. Technická data a funkce .....	6
2. Mapa menu .....	7
2.1. Popis klávesnice.....	8
3. Základní menu .....	10
4. Markování zboží a další operace: .....	10
4.1. Obecná pravidla pro prodej zboží .....	11
4.2. Vložení/vybrání hotovosti do/z pokladny .....	12
4.3. Prodej zboží .....	13
4.3.1. Prodej zboží s fixní cenou .....	13
4.3.2. Prodej zboží s volitelnou cenou.....	14
4.3.3. Prodej zboží pomocí přímých kláves .....	14
4.3.4. Prodej zboží s násobením množství nebo váhou zboží .....	15
4.3.5. Prodej zboží s výběrem oddělení/skupiny výrobků.....	15
4.3.6. Prodej složeného zboží, komplexy .....	16
4.3.7. Prodej se slevami a přírážkami .....	16
4.3.8. Vložení komentáře na účtenku.....	17
4.4. Vrácení zboží.....	17
5. Přehledy.....	18
5.1. Denní přehledy .....	18
5.2. Přehledy nastavení .....	20
6. Z - report.....	21
7. Programování .....	22
7.1. Test .....	22
7.2. Programování zboží .....	23
7.3. Programování pokladny .....	25
7.3.1. Rozhraní.....	25
7.3.2. Administrativní nastavení.....	25
7.3.3. Nastavení tiskárny .....	27
7.3.4. Nastavení pokladních .....	27
7.3.5. Nastavení oddělení a skupin.....	28

7.3.6.	Přímé klávesy .....	28
7.3.7.	Nastavení slev a přírážek .....	29
7.3.8.	Nastavení plateb.....	29
7.3.9.	Čárové kódy vah .....	29
7.3.10.	Složené zboží (Komplexy) .....	30
7.3.11.	Zbožový komplex.....	32
7.4.	Servis programování.....	33
7.4.1.	EET START .....	33
7.4.2.	Záhlaví účtenky .....	33
7.4.3.	Nastavení daňových sazeb .....	33
7.5.	WiFi.....	33
7.5.1.	Nastavení WiFi.....	33
7.5.2.	Vyhledávání sítě a připojení .....	34
7.6.	Programování EET .....	34
7.7.	Nastavení času.....	35
8.	Rychlá volba.....	35
9.	Webové rozhraní .....	37
9.1.	PLU.....	38
9.2.	Nastavení.....	39
9.2.1.	Jednotlivé položky v části menu Nastavení.....	39
9.2.2.	Řádky GProd a GTov .....	40
9.3.	Servis .....	40
9.4.	Připojení na internet .....	40
9.5.	Reporty .....	41
9.6.	Logo .....	41
10.	Příloha 1. Vysvětlení chybových hlášek.....	41
11.	Příloha 2: Kódovací tabulka .....	42
12.	Příloha 3: Připojení vnějších zařízení .....	43
13.	Příloha 4: Váhové čárové kódy .....	44

## 1. Úvod

Přenosná EET pokladna Standard mini (dále SM) je určena pro použití v malých a středních provozovnách s širokou škálou funkcí, které umožní práci i v provozech s velkým množstvím PLU a s různým způsobem markování: snímání čárových kódů, přenos váhy z připojené váhy do pokladny, čtení váhových čárových kódů.

Kromě širokých funkční možnosti, které jsou běžné u stacionárních pokladen, je SM konstruovaná jako mobilní zařízení s vlastním akumulátorem a integrovanou termoprintovou tiskárnou.

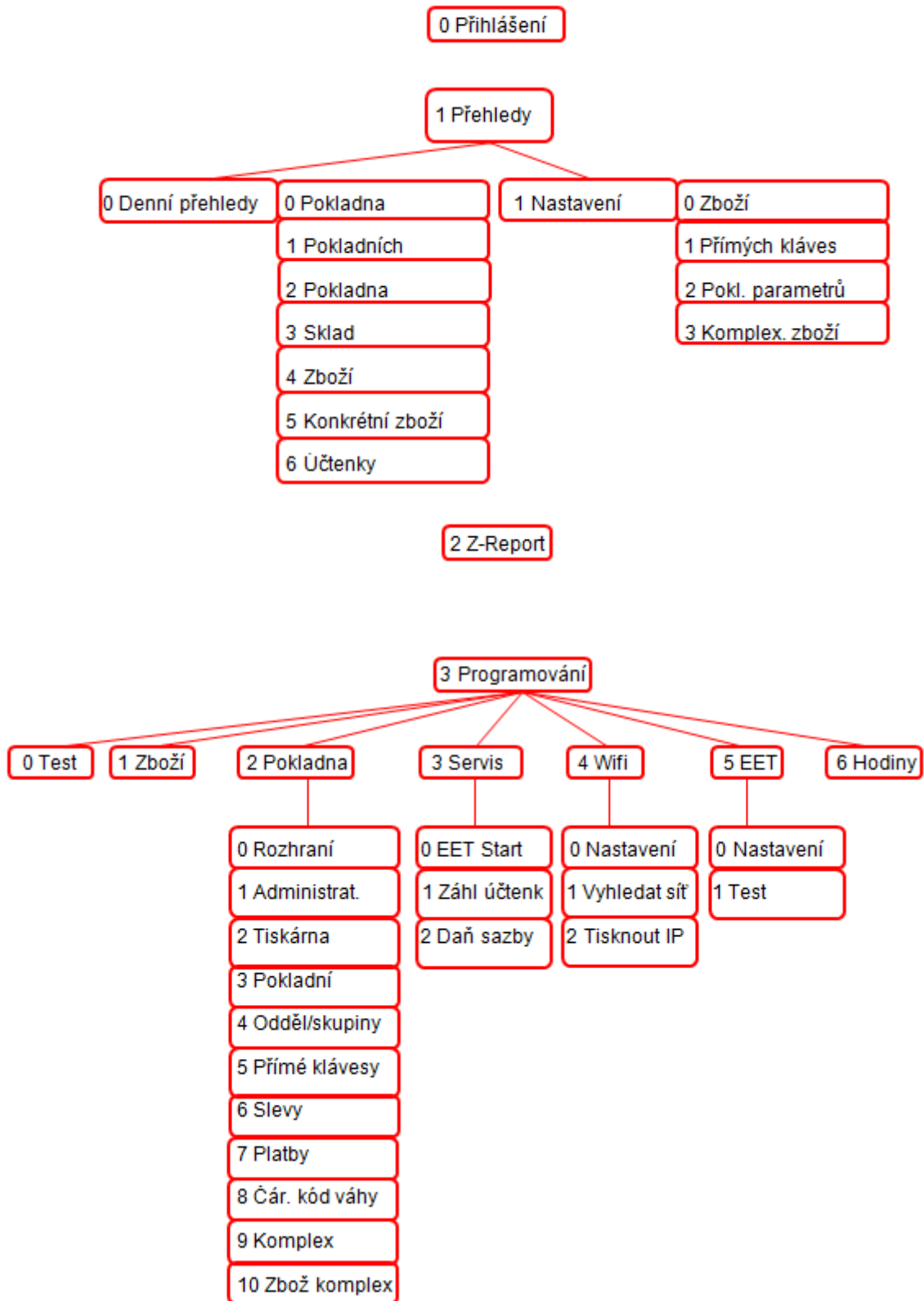
SM je plně v souladu s požadavky zákona 112/2016 Sb. O evidenci tržeb a prostřednictvím internetu předává k evidenci požadované informace o provedených transakcích.

Každý uživatel (pokladní) je před zahájením práce s SM povinen prostudovat si manuál.

## 1.1. Technická data a funkce

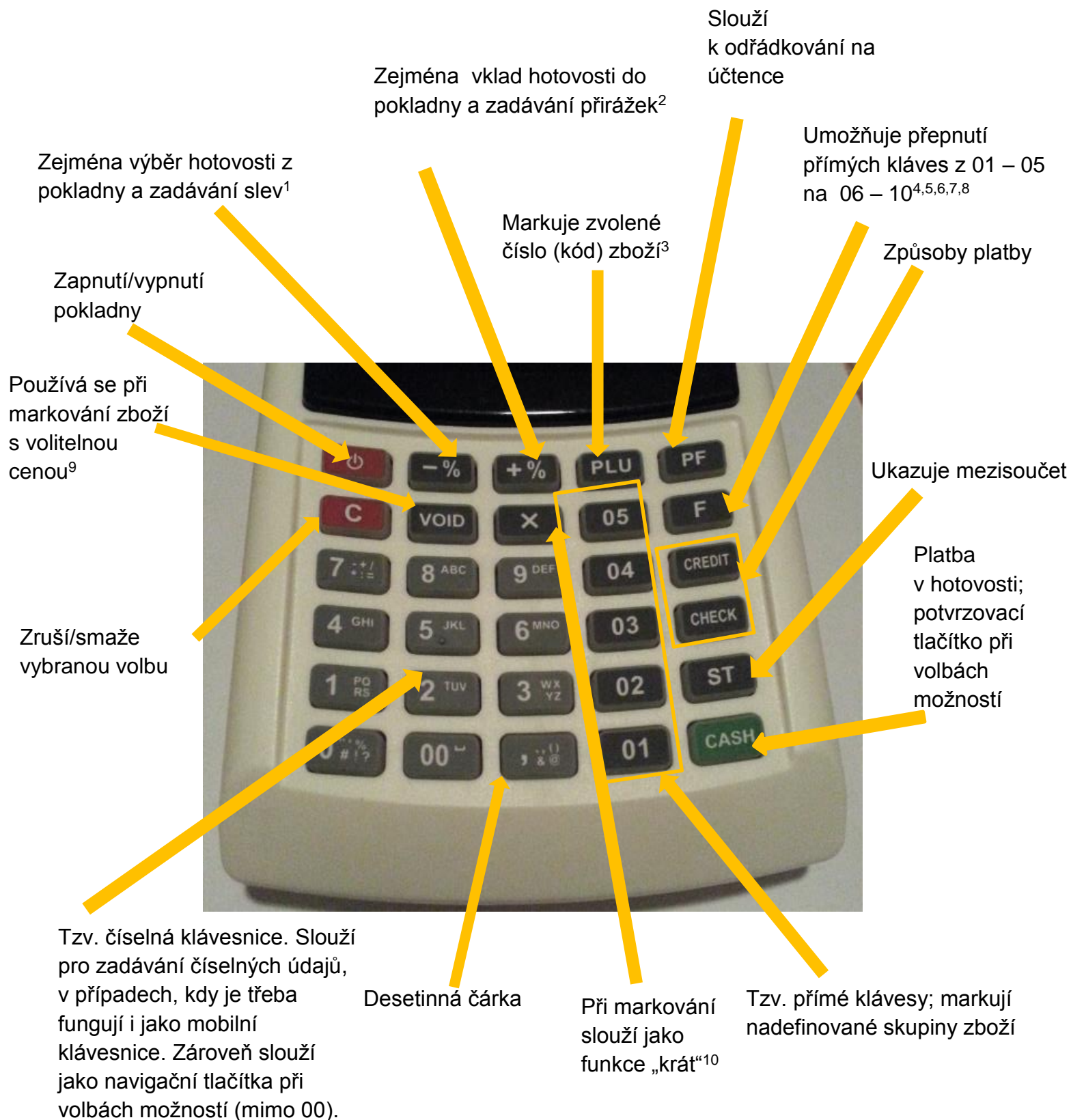
Název parametru	Hodnota (přítomnost) parametru
1 Základní funkční režimy ovládané přímo z pokladny	
- přihlášení obsluhy a prodej	+
- přehledy: tisk závěrky a výkazů bez vymazání registrů pro ukládání	+
- závěrka, EET neodeslaných účtenek s výmazem registrů pro ukládání	+
- programování	+
2 Počet programovatelných položek (služeb)	15000
3 Počet oddělení	15
4 Počet skupin zboží (služeb)	8
5 Počet pokladníků (počet hesel)	16
6 Počet daňových sazeb	4+0
7 Volitelné parametry na účtence	
- logo v záhlavní účtenky	+
- řádky v záhlaví účtenky (délka 32 znaků)	7
- Volitelná zpráva na konci účtenky, délka 32 znaků	1
8 Název každého PLU, oddělení, skupiny výrobků, pokladních	22
9 Základní operace na pokladně:	
- registrace platby dle různých platidel (hotovost, karta, stravenka, ostatní..)	+
- rozdělení platby mezi více platidel (stravenky+hotovost, stravenky+karta...)	
- násobení ceny množstvím zboží (služeb)	+
- násobení ceny částečným množstvím zboží (služeb)	+
- prodej s procentní nebo nominální přírážkou a slevou;	+
- vložení komentáře k markované položce	
- registrace přijetí a vrácení záloh	+
- evidence peněžních prostředků v pokladně;	+
- oddělená evidence po zbožových položkách (službách);	+
- výpočet výše částky na vrácení;	+
- zrušení operace před uzavřením pokladní účtenky;	+
- výpočet mezisoučtu;	+
- výpočet celkové částky;	+
- registrace vkládání/výdeje pokladní hotovosti;	+
- operace vrácení zboží	+
- markování s pomocí čtečky ČK, s pomocí elektronické váhy	+
10 Rozhraní	+
- USB + mini USB	+
- 2x RS232	+
11 Akumulátor	1000mAh
12 WIFI	+
13 Napájení/proud	9V/1A
14 Čistá hmotnost	620g

## 2. Mapa menu



## 2.1. Popis klávesnice

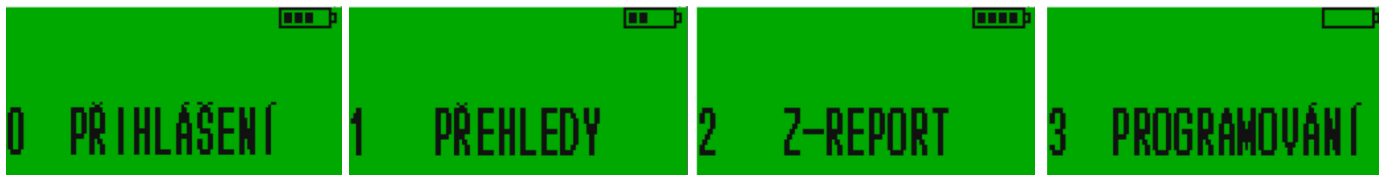
Tlačítka klávesnice obvykle plní více funkcí v závislosti na režimu, v kterém se nacházíme. Na obrázku níže jsou popsány primární funkce tlačítek. Z důvodu přehlednosti jsou pak sekundární funkce popsány v tabulce pod obrázkem.





<b>Tlačítko</b>	<b>Další funkce</b>
[-%]	<sup>1</sup> Při výběru v menu slouží pro posun v nabídce směrem dolů
[+%]	<sup>2</sup> Při výběru v menu slouží pro posun v nabídce směrem nahoru
[PLU]	<sup>3</sup> Při markování zboží lze tímto tlačítkem zopakovat namarkování předchozího druhu zboží.
[PLU]	<sup>3</sup> V režimu psaní textu, slouží klávesa k přepínání mezi psaním výběrem písmene násobným stiskem příslušné klávesy a režimem psaní pomocí kódů. Kódová tabulka je v příloze na konci manuálu.
[F]	<sup>4</sup> Používá se při přechodu na další typy plateb <sup>5</sup> Používá se při absolutních slevách/přirážkách <sup>6</sup> Používá se při psaní komentáře na účtenku <sup>7</sup> Používá se při vracení zboží <sup>8</sup> Dvojitým zmáčknutím tohoto tlačítka lze přejít do menu „Rychlá volba“
[VOID]	<sup>9</sup> Vrací do nadřazeného menu
[X]	<sup>10</sup> Používá se při psaní komentářů

### 3. Základní menu



### 4. Markování zboží a další operace:

Než se dostaneme k samotnému markování zboží, je pro správné fungování EET potřeba zapnout wifi. Stiskneme tedy [3], vyplníme heslo 555555, čímž se dostaneme do programování, stiskneme [4] a tím se dostaneme k wifi. Více k jejímu nastavení viz 7.5.2.

Abychom se dostali k markování zboží, je potřeba nejprve přihlásit daného pokladního. Po zapnutí pokladny tlačítkem [ON] se na displeji zobrazí text „0 PŘIHLÁŠENÍ“.



Tlačítkem [CASH] tedy zvolíme přihlášení. Po prvním přihášení na obrazovce uvidíme text „PŘIHLÁŠENÍ POKLADNÍK 1“. To znamená, že se nyní přihlašuje uživatel nazvaný jako Pokladník 1. Tlačítka číselné klávesnice lze změnit, který uživatel se přihlašuje.



Pro přihlášení Pokladníka 1 opět potvrdíme tlačítkem [CASH]. Nyní pokladna bude vyžadovat heslo.



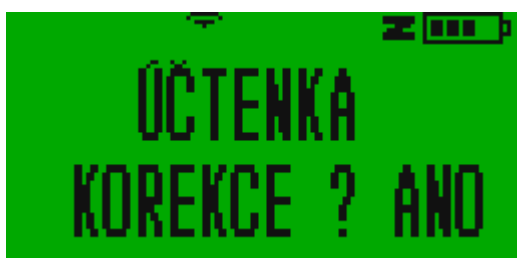
V základním nastavení je pro Pokladníka 1 heslo 1, pro Pokladníka 2 heslo 2 atd., to lze ovšem změnit v nastavení, jak bude vysvětleno dále. Po napsání hesla opět potvrdíme a můžeme začít markovat zboží a provádět další finanční operace.



#### 4.1. Obecná pravidla pro prodej zboží

Ceny (i kódy) zboží zadáváme pomocí číselné klávesnice. Cena se začne vypisovat od haléřů, to znamená, že zmáčkneme-li za sebou např. tlačítka [4], [5] a [6], bude pokladna markovat cenu 4,56 Kč. Pro cenu 456 Kč je třeba zmáchnout buď tlačítko [00] nebo [,]. Bude-li cena zboží např. 456,90 Kč, stačí zadat jen 456,9.

Pokud zboží namarkujeme špatně a je již na účtence, lze jeho namarkování zrušit stisknutím tlačítka [VOID] a to bezprostředně po namarkování zboží. Pokud si chyby všimneme až po delší době a namarkovali jsme mezitím další zboží, je potřeba zrušit všechno zboží před chybně namarkovaným a to opakovaným stiskáváním tlačítka [VOID]. Kterékoli operace, které nejsou ještě vytisknuty na účtence lze zrušit tlačítkem [C]. Pokud potřebujeme účtenku úplně anulovat, stiskneme po sobě tlačítka [ST], [VOID], [1] a [CASH].



Chceme-li namarkovat několikrát za sebou stejné zboží, můžeme využít buď možnost násobení (viz 2.3.4.) nebo po namarkování jednoho kusu stisknout tlačítko [PLU] pro namarkování stejného zboží ještě jednou.

Pro zjištění hodnoty mezisoučtu se používá tlačítko [ST].



V případě, že máme již všechno zboží namarkováno, zvolíme typ platby. Zpravidla platí, že tlačítko [CASH] se používá pro hotovost, [CHECK] pro stravenky a [CREDIT] pro platbu kartou, záleží však na našem nastavení. Jedno tlačítko může být používáno i pro více typů plateb (viz 7.2.).

Pokud chceme, aby nám pokladna spočítala, kolik peněz je potřeba zákazníkovi vrátit např. při platbě v hotovosti, stačí před ukončením nákupu na pokladně namačkat sumu, kterou zákazník nám zákazník dává a stisknout tlačítko příslušného typu platby, pro zmiňovanou hotovost tedy [CASH].



Lze platit i více způsoby najednou, např. část v hotovosti a část platební kartou. V tomto případě opět platí, že namačkáme sumu, kterou zákazník platí v hotovosti, stiskneme [CASH] a pokladna nám oznámí, kolik peněz je třeba doplatit. Pokud zákazník chce zbytek doplatit kartou, stiskneme tlačítko [CREDIT], čímž je platba ukončena a účtenka vystavena.



#### 4.2. Vložení/vybrání hotovosti do/z pokladny

Pro potřeby evidování peněz lze do pokladny vložit hotovost a také ji vybrat. Stisknutím částky a následně tlačítka [+%]. Objeví se následující obrazovka. Vklad potvrdíme tlačítkem [CASH].



Podobným způsobem lze z pokladny hotovost i vybrat, jen se používá tlačítko [-%].



Lze postupovat i tak, že nejdřív stiskneme tlačítko [+%] či [-%] a poté teprve částku.

### 4.3. Prodej zboží

#### 4.3.1. Prodej zboží s fixní cenou

Máme-li naprogramované zboží s kódy, postupujeme následujícím způsobem. Řekněme, že máme pod kódem 14 naprogramovaný rohlík s cenou 1,50 Kč. Při stisknutí tlačítek [1], [4] a [PLU] pokladna namarkuje zboží zvané rohlík s cenou 1,50 Kč.



Pokud pod zadaným kódem nemáme naprogramované žádné zboží, pokladna ohlásí chybu.



#### 4.3.2. Prodej zboží s volitelnou cenou

Vycházíme z toho, že pod kódem 17 máme naprogramované zboží se jménem zboží, které nemá nadefinovanou cenu. Pro jeho namarkování je třeba nejprve stisknout cenu a poté tlačítko [VOID].



Poté namačkáme číslo 17 a stiskneme [PLU].



Potvrdíme pomocí [CASH], čímž máme zboží namarkované.

U všeho zboží, které mají v parametrech 0, lze změnit cenu zboží, takže je-li to povolené, můžeme měnit tímto způsobem i cenu zboží, které ji má nadefinovanou.

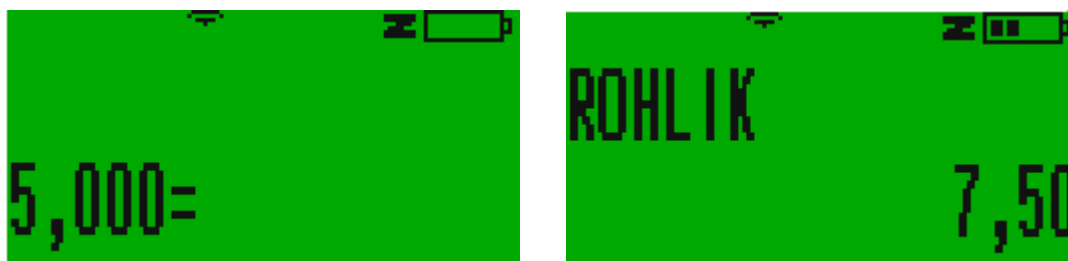
#### 4.3.3. Prodej zboží pomocí přímých kláves

Další možností, jak markovat zboží, je pomocí přímých kláves. Primárně jsou přímé klávesy nastavené tak, že tlačítko [01] markuje ZBOŽÍ\_1, tlačítko [02] ZBOŽÍ\_2 atd. To lze ale přeprogramovat (viz 5.3.6.) a můžeme tak pomocí přímé klávesy naprogramovat konkrétní zboží.



#### 4.3.4. Prodej zboží s násobením množství nebo váhou zboží

Pokud chceme některé zboží namarkovat v počtu více kusů, zadáme počet kusů zboží, stiskneme tlačítko [X] a poté buď zadáme cenu stejným způsobem jako při markování zboží a druh zboží pomocí přímé klávesy nebo navolíme kód zboží a stiskneme PLU. Např. chceme-li namarkovat 10 rohlíků, mačkáme tlačítka v následujících pořadí: [1], [0], [X], [1], [4], [PLU].



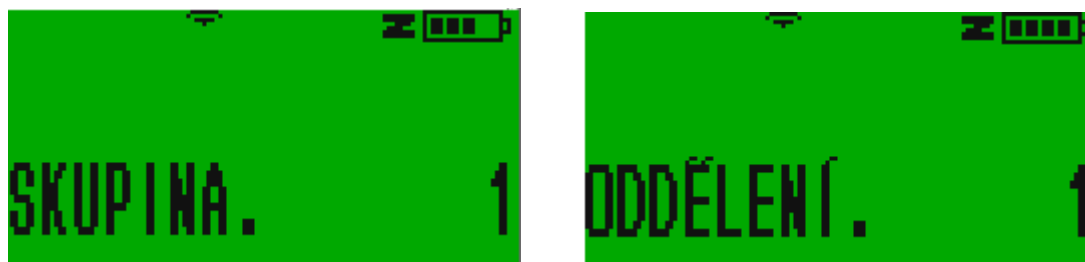
Totožným způsobem namarkujeme i zboží na váhu. Pouze místo počtu kusů zadáváme váhu, princip je však stejný.

V případě, že k pokladně máme pomocí COM portu připojenou elektronickou váhu, není nutné zadávat váhu manuálně na klávesnici. Pro vstup do režimu vážení stiskneme [X]. Na pokladně se objeví nápis „ČEKEJTE“ a následně se objeví váha zboží. Opět stiskneme [X] a kód příslušného zboží.

Pokud je to nutné, je možné před vážením kalibrovat váhu na hmotnost 0. Pro toto je nutné po vstupu do režimu vážení stisknout [C], což je povel ke kalibraci váhy na hmotnost 0. Poté položíme zboží na váhu a pokračujeme běžným způsobem.

#### 4.3.5. Prodej zboží s výběrem oddělení/skupiny výrobků

Prodáváme-li zboží, které má naprogramované oddělení nebo zbožovou skupinu (popř. obojí) 0, bude po nás pokladna vyžadovat zadání těchto parametrů při markování zboží. Po zvolení PLU kódu nás pokladna vyzve k zadání zbožové skupiny nebo oddělení zboží.



Po jejich zvolení pokladna namarkuje zboží.

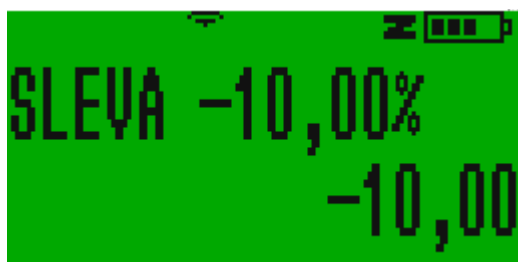


#### 4.3.6. Prodej složeného zboží, komplexy

Pokladna umožňuje pro kombinaci zboží, které se skládá z několika jiných samostatně prodávaných položek, a celkem často se prodává společně, naprogramovat tzv. Komplexní produkt (Komplex viz kap. 7.3.10). Příkladem může být třeba polední menu, které se skládá z polévky, hlavního jídla, zákusku a nápoje. Tento Komplex má své přidělené PLU a při prodeji se s ním zachází jako s každým jiným produktem. Jen s tím rozdílem, že jeho cena je vždy fixní a nelze ji měnit.

#### 4.3.7. Prodej se slevami a přírážkami

Pokladna umožňuje zboží zlevnit, nebo zdražit a to jak procentní slevou/přirážkou, tak absolutní. Pro použití procentní slevy/přirážky postupujeme následovně: Namarkujeme zboží, navolíme, kolik % sleva/přirážka bude a stiskneme buď [-%] pro slevu nebo [%] pro přirážku. Pro slevu či přirážku 10% na zboží o ceně 100 Kč bude displej ukazovat následující:



Pro absolutní slevu nebo přirážku je postup podobný, jediný rozdíl tkví v tom, že stisknutí [-%] nebo [%] předchází stisknutí [F].



V případě procentních slev/přirážek je možné i stisknout pouze [%] nebo [-%] a pokladna namarkuje tolik procent, kolik jsme si navolili předem v programování.

Pokud chceme slevu/přirážku uplatnit na celý nákup, namarkujeme jej, stiskneme [ST] a poté postupujeme stejným způsobem jako při uplatňování slevy/přirážky na jednotlivé zboží.

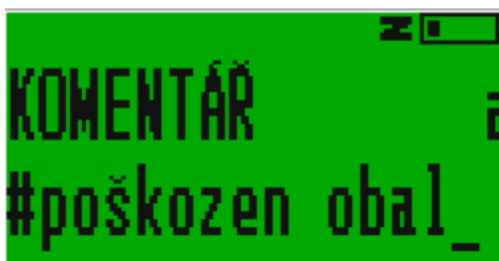


#### 4.3.8. Vložení komentáře na účtenku

Na účtenku je možné vložit komentář. Pro vložení číselného komentáře stačí namačkat potřebná čísla a pokračovat stiskem kláves [F] a [X]. Tím se komentář ukáže na displeji pokladny a vytiskne na účtence. Nepotvrzujeme ho klávesou [CASH], protože bychom tak uzavřeli celou účtenku!



Vložení písemného komentáře se provádí podobně. Nejdřív stiskneme [F] a [X] a poté začneme psát text jako na mobilní klávesnici. Komentář pak potvrdíme klávesou [CASH]. Než tak učiníme, musíme počkat, než se nám ukáže čárka znázorňující, že můžeme psát další písmeno. Pokud [CASH] stiskneme bezprostředně po napsání komentáře, poslední písmeno komentáře bude na účtence chybět.



#### 4.4. Vrácení zboží

Pro vrácení zboží je vždy třeba začít s novou účtenkou. Postupujeme tak, že zmáčkneme tlačítka [F] a [PLU]. Na displeji se objeví nápis PAYMENT.

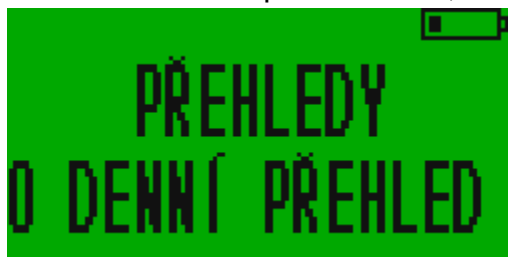


Poté zvolíme buď PLU kód zboží a stiskneme [PLU] nebo navolíme cenu a příslušnou přímou klávesu. Proces vrácení potvrdíme tlačítkem [CASH].



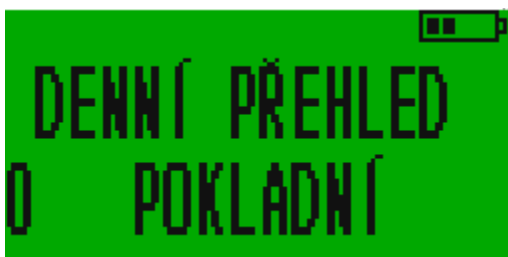
## 5. Přehledy

Pokud v hlavním menu, kterým rozumíme menu, které se zobrazí po zapnutí pokladny, stiskneme tlačítko 1, potvrdíme a zadáme správné heslo, dostaneme se k přehledům.



### 5.1. Denní přehledy

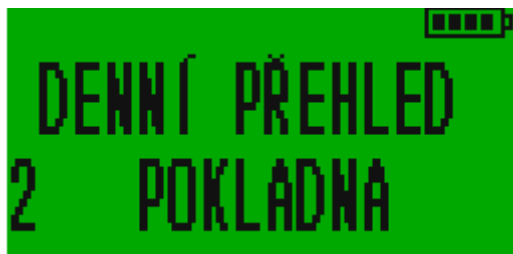
Poté, co se proklikáme do přehledů, nabídne nám pokladna jako první možnost kompletního přehledu za celý den, tzv. pokladní přehled. Zvolením této možnosti pokladna vytiskne účtenku s informacemi o prodeji za celý den, např. kolik zboží bylo prodáno z kterého oddělení, tržby po jednotlivých pokladních apod.



Stisknutím čísla [1] (vždy platí, že se číslo musí stisknout a poté potvrdit tlačítkem [CASH]!) v menu denních přehledů si můžeme zobrazit přehled konkrétního pokladního.



Pokud v menu denních přehledů zvolíme [2] (a potvrdíme tlačítkem CASH), získáme přehled o denní tržbě a to jak celkové, tak rozepsané po skupinách, kolik peněz bylo vybráno jakým způsobem (hotovost, karta, apod.) atd.



Zvolením tlačítka [3] získáme přehled zboží ve skladu.

Výběrem tlačítka [4] si můžeme vybrat přehled o prodaném zboží od určité do určité skupiny. Tzn. chceme-li mít přehled pouze o skupinách zboží, které máme na klávesnici pod tlačítky [02], [03] a [04], stiskneme poté, co se nám objeví nápis „OD ZBOŽÍ“ číslo [2], potvrdíme, poté zmáčkneme [4], opět potvrdíme a pokladna vytiskne informace pouze o těchto vybraných skupinách zboží.



Pokud chceme získat informace pouze o jedné skupině zboží, je možné zvolit v menu denních přehledů [4] a zadat „OD ZBOŽÍ“ např. [1] „DO ZBOŽÍ“ [1] anebo v menu denních přehledů zvolit tlačítko [5], čímž získáme ještě podrobnější informace. Po zvolení skupiny zboží získáme detailní přehled o této skupině, kdy budeme vědět i to, z jakých jednotlivých částek se skládá tržba z této skupiny.



Volbou tlačítka [6] máme možnost získat kopii jedné či více po sobě jdoucích účtenek. Pokladna nám nabídne možnost zvolit účtenku od daného čísla tím, že se na displeji ukáže nápis „OD ÚČTENKA N°“. Zadáme číslo účtenky, potvrdíme, poté zadáme číslo

účtenky, do které kopie chceme (nápis „PO ÚČTENKA N°“) a pokladna nám tyto kopie vytiskne.



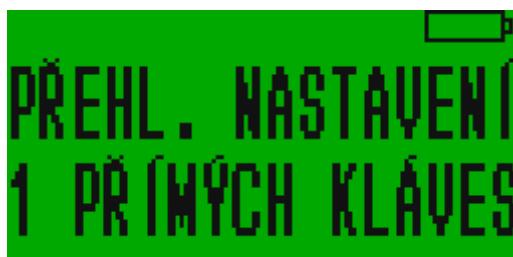
## 5.2. Přehledy nastavení

Pokud v menu přehledů zvolíme [1], dostaneme se do přehledů nastavení.

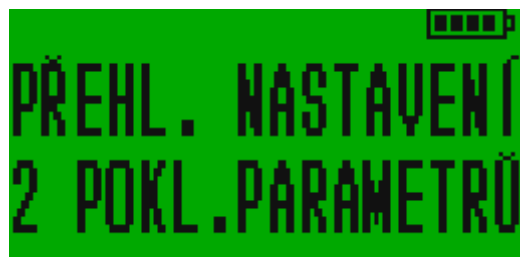
První, co nám pokladna nabídne je přehled nastavení zboží. Můžeme si vybrat, jaké zboží nás zajímá; po zvolení přehledu nastavení zboží se na pokladně objeví nápis „REPORT OD ZBOŽÍ“, kdy zadáme a potvrdíme číslo zboží, od kterého nás jeho nastavení zajímá a poté se ukáže nápis „REPORT PO ZBOŽÍ“, kdy zadáme a potvrdíme číslo zboží, po které nás jeho nastavení zajímá. Poté pokladna vytiskne informace o vybraném zboží, dozvíme se skupinu, oddělení, počet kusů na skladě a DPH.



Po stisknutí a potvrzení [1] v menu přehledů nastavení pokladna vytiskne přehled nastavení přímých kláves. Dozvíme se, k jakému zboží vede která klávesa a informace o tomto zboží, které jsou totožné s těmi, které získáme v přehledu nastavení zboží.



Zvolíme-li a potvrdíme v menu přehledů nastavení tlačítko [2], pokladna vytiskne přehled pokladních parametrů. Na účtence tak uvidíme přehled pokladníků a jejich přihlašovacích hesel, názvy oddělení a skupin, přehled slev a typů plateb.



V přehledu nastavení komplexního zboží se tiskne seznam v pokladně nastavených komplexních produktů nebo služeb s detailním rozpisem jejich složení. Jde o funkci

## 6. Z - report

Z - reportem rozumíme vymazání všech denních přehledů a informací o účtenkách, pokladních, tržbě apod., současně se tímto účtenky evidují v EET. K Z - reportu se dostaneme z hlavního menu tlačítkem [2].



Po zvolení této možnosti nás pokladna vyzve k zadání hesla. Po jeho zadání a potvrzení nám pokladna nabídne možnost Z - reportu denních přehledů.



Stiskneme [CASH]. Pokladna se nás zeptá, zda chceme evidovat účtenky. Primárně je nastavena možnost, že ne. Stisknutím [1] se volba změní v ano.



Potvrzením, že ano, se dostaneme do další fáze, kdy se pokladna ptá, zda chceme uzavřít Z – report“. Opět nám pokladna primárně nabízí, že nechceme, stisknutím [1] lze tuto volbu změnit. Po uzavření Z – reportu se pokladna vrátí zpět do menu.



## 7. Programování

Pokladnu lze programovat na počítači v jejím webovém rozhraní, kde je její nastavování jednodušší, sama pokladna nám však tuto možnost také nabízí. K programování se dostaneme tlačítkem [3] v hlavním menu, nebo výběrem položky 3 PROGRAMOVÁNÍ postupným stiskem kláves [%] nebo [-%].



### 7.1. Test

Stisknutím [0] v menu programování dostaneme možnost otestovat některé funkce pokladny. Jednotlivé kroky testování jsou shrnuty v následující tabulce:

Název testu	Tlačítko	Funkce
Klávesnice	[0]	Postupným tiskem tlačítek zjišťujeme, že fungují. Po stisknutí všech tlačítek nebo stisknutí VOID se tento test ukončí.
Obrazovka	[1]	Kontroluje funkci displeje. Opustit test můžeme libovolným tlačítkem.
Tiskárna	[2]	Pokladna vytiskne testovou účtenku.
AKKU	[3]	Zobrazí se vstupní napětí na baterce a porty (0,1).
Paměť	[4]	Proběhne test paměti
Sériové číslo	[5]	Zobrazí se sériové číslo pokladny.
Pokladní zásuvka	[6]	Ověří se reakce pokladní zásuvky je-li připojena
IP adresa	[7]	Vytiskne ručně nastavenou IP adresu pokladny
EET	[8]	Vytiskne informaci, zda je pokladna v aktivním EET režimu a pokud ano, odkdy.

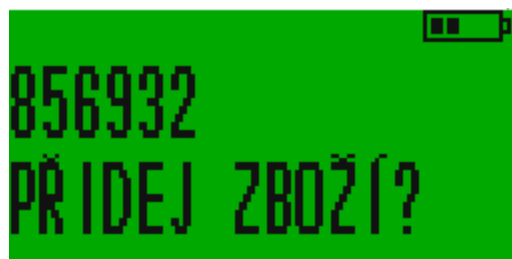
Hodiny	[9]	Zobrazí aktuální nastavený čas
Servis	[10]	Speciální položka pro výrobce a servisní zásahy

## 7.2. Programování zboží

Po zvolení programování a zadání hesla nám pokladna jako první nabídne možnost zvolení této možnosti můžeme naprogramovat jednotlivé zboží. Jako první nám pokladna nabídne naprogramování PLU kódu.



Poté se nás pokladna zeptá, zda chceme toto zboží přidat.



Stiskneme [CASH] a poté můžeme pomocí číselné klávesnice zadat název zboží, který se bude ukazovat na účtence. Pokladna nyní píše písmena, princip psaní je stejný jako na mobilní klávesnici. Po vyplnění názvu zboží opět stiskneme [CASH].



Pokladna nás vyzve k zadání ceny, tentokrát na rozdíl od markování musíme pro zadání celé ceny bez haléřů použít tlačítko [00], na stisknutí [,] pokladna nebude reagovat.



Následuje zařazení do oddělení a skupiny zboží a skupiny DPH. Která skupina DPH co znamená lze nastavit ve webovém rozhraní, kde je možné přidat i spotřební daň.



Poté lze zvolit parametry zboží.

**0** cena je určená: při stisku PLU daného zboží se rovnou namarkuje cena

**1** cena se může měnit: pro dané PLU nejdříve volíme cenu a pak stiskem PLU bude namarkováno zboží se zvolenou cenou.

**2** pouze částečné množství: zboží je možné prodávat pouze s určením množství

**4** zákaz prodeje při nulovém skladu: zákaz namarkovat zboží, které má nulovou skladovou zásobu. Sledování skladu musí být obecně povoleno parametrem v administrativním nastavení 7.3.2

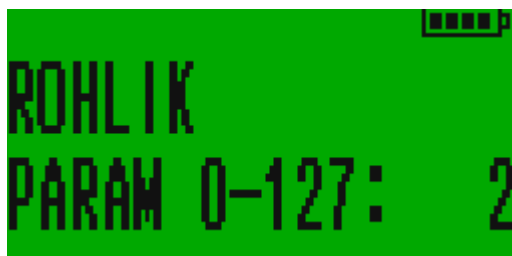
**16** uzavřít účtenku: uzavře účet hned po namarkování zboží (zrychluje práci ve specifických situacích)

**32** pouze vrácení: neumožňuje prodej, ale pouze vrácení (prázdné lahve)

**64** pouze prodej: neumožňuje vrácení na sklad (točená zmrzlina)



Chceme-li zadat více parametrů současně, sečteme jejich hodnoty a výsledek napíšeme do pokladny.



Tím je zboží naprogramováno a pokladna nám nabídne možnost naprogramování dalšího zboží. Rychlým stisknutím kláves [F] a [PLU] za sebou máme možnost zkontrolovat si, co jsme právě naprogramovali. Informace o naprogramovaném zboží nám pokladna vytiskne.

### 7.3. Programování pokladny

Stisknutím tlačítka [2] v menu programování můžeme programovat pokladnu. Jako první nám pokladna nabídne programování rozhraní, což je čistě servisní část a běžný uživatel s ní nebude pracovat.

#### 7.3.1. Rozhraní

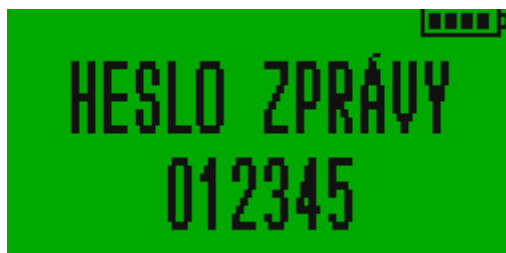
Zde nám pokladna podává informace o sobě, sděluje např. IP adresu, MAC adresu, adresu DNS serveru apod.

#### 7.3.2. Administrativní nastavení

Stisknutím tlačítka [1] v menu programování pokladny se dostaneme do administrativního nastavení. Jako první nám pokladna po zvolení této možnosti nabídne předělání programovacího hesla. Mačkáním tlačítek číselné klávesnice lze toto heslo změnit. Na displeji se nám ukazuje aktuální heslo. Stisknutím tlačítka [CASH] heslo potvrdíme.



Další možností je nastavení hesla pro reporty. Pomocí tohoto hesla se dostaneme k denním přehledům a Z-reportu.



Jako další krok se nám ukáže nastavení času. Opět jej lze změnit pomocí tlačítek číselné klávesnice.



Po nastavení času pokladna nabízí možnost automatického vypnutí. Je-li zvolena 0, pokladna se sama nevypíná, pokud je zvolena 1, pokladna se po určitém čase sama vypne, délku tohoto času lze nastavit ve webovém rozhraní.



Dalším nastavením je nastavení parametrů pokladny. Ty jsou vypsány ve webovém rozhraní pokladny. Chceme-li nastavit více parametrů současně, sečteme jejich hodnotu a tu zapíšeme.



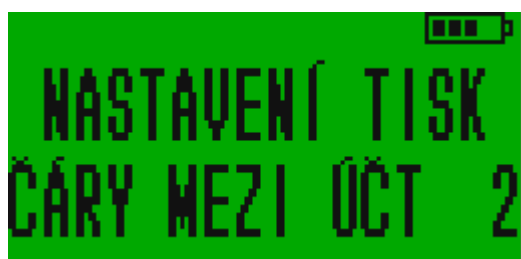
Dalším nastavením je nastavení parametrů účtenky. Ty jsou vypsány ve webovém rozhraní pokladny. Chceme-li nastavit více parametrů současně, sečteme jejich hodnotu a tu zapíšeme. Stisknutím tlačítka [CASH] parametry potvrdíme a pokladna nás odkáže zpět do menu programování pokladny.



### 7.3.3. Nastavení tiskárny

Stisknutím tlačítka [2] v menu programování pokladny se dostaneme do nastavení tiskárny.

První, co budeme nastavovat, je počet řádků mezi jednotlivými účtenkami. Pokračujeme nastavením tisku pomocí parametrů, které jsou vypsané ve webovém rozhraní pokladny. Dále nastavujeme kontrast, s jakým bude tiskárna tisknout. Následuje nastavení vyrovnanosti, které pomáhá nastavit tisk při extrémních teplotách. Pokračujeme výškou řádku v patě účtenky a poté textem v něm (zde může být např. nápis „Děkujeme za nákup!“), což je to poslední, co nám pokladna nabídne.



### 7.3.4. Nastavení pokladních

Zvolením tlačítka [3] v menu programování pokladny se dostaneme do nastavení pokladních.

První, co nám pokladna nabídne, bude číslo pokladny. To můžeme zvolit pomocí číselné klávesnice a potvrdit tlačítkem [CASH].

Poté pokladna postupně nabízí všechny pokladní a my můžeme změnit jejich jména a hesla. To lze udělat pomocí klávesnice a následně potvrdit tlačítkem [CASH].



#### 7.3.5. Nastavení oddělení a skupin

Do nastavení oddělení a skupin se dostaneme stisknutím tlačítka [4]. Pokladna nám zde nabízí pojmenování jednotlivých oddělení a skupin zboží. Pomocí klávesnice lze postupně tato jména navolit. Pokladna postupuje po jednom oddělení/skupině. Nejprve nabídne všechny oddělení a poté skupiny.



#### 7.3.6. Přímé klávesy

Zde máme možnost si nastavit markování konkrétního zboží pomocí přímé klávesy. Řekněme, že prodáváme na vánočním trhu a každý druhý zákazník si kupuje andělíčka za 50 Kč, kterého máme naprogramovaného pod PLU kódem 44. Abychom si urychlili práci, můžeme si zde andělíčka naprogramovat např. na přímou klávesu [05]. Mezi nastavením jednotlivých přímých kláves se pohybujeme pomocí tlačítek [-%] a [ +%]. Po dopracování se ke klávese [05] musí svítit na displeji nápis „přímý prodej 5“. Abychom mohli andělíčka díky této klávese markovat, napíšeme stiskem [4] [4] jeho

PLU kód. Při markování zboží pak stačí stisknout [05] a andělíček je okamžitě namarkován.



### 7.3.7. Nastavení slev a přírážek

Pro používání slev a přírážek je nutné mít tentokrát v programování nastavenou nulu. Dále je potřeba, abychom měli zadaná procenta, nebo částku, o kterou budeme zboží zlevňovat nebo zdražovat. Pokladna postupuje následovně: povolení procentuální slevy, počet procent, o která bude zboží zlevněno, povolení procentuální přírážky, počet procent, o která bude zboží zdraženo, povolení absolutní slevy, částka, o kterou bude zboží zlevněno, povolení absolutní přírážky, částka, o kterou bude zboží zdraženo. Pokud nebude vyplněn počet procent nebo částka slevy/přírážky, práce se slevami/přírážkami nebude fungovat. Zde výjimečně platí, že pro povolení slevy/přírážky je potřeba mít zvolenu [0].

### 7.3.8. Nastavení plateb

Pokud stiskneme v menu programování pokladny sedmičku, nabídne nám pokladna nastavení plateb. Zde můžeme zvolit názvy jednotlivých plateb a k nim příslušné parametry. Chceme-li zvolit k nějaké platbě více parametrů současně, zapíšeme do pokladny součet jejich hodnot. Název typu platby (jako „hotovost“, „stravenky“ atd.) zapíšeme pomocí klávesnice. Všechny výběry se potvrzují tlačítkem [CASH].



### 7.3.9. Čárové kódy vah

Kódy pro zboží prodávaného na váhu jsou tzv. kódy s omezenou cirkulací, které společně s kódem samotného zboží obsahují též informaci o hmotnosti nebo ceně zboží. Pro to, aby pokladna fungovala je třeba zadat šablony/vzory kódů (do 4 šablon).

Každé číslo v šabloně dává význam určité části čárového kódu:

Šablona	Význam kategorie
0	Vždy 0

1	Ignorovat
2	Identifikátor kódu
3	Kód zboží
4	Cena v halřích
5	Hmotnost v gramech
6	Mnořství v kusech

Napřříklad:

Identifikátor kódu                    25

šablona 0223333355551 zanemá:

0 pozice - pokaždě 0

1-2 pozice – identifikátor kódu (25)

3-7 pozice – kód zboží

8-12 pozice – váha v gramech

13 pozice – může být libovolná (kontrolní sučet kódu) – ignoruje se.

Pokud se bude číst kód, který této šabloně odpovídá, například 2501483001068, bude to znamenat, zboží č.1483 o hmotnosti 0,106 kg.

Při programování zboží pak skaner zavede kód zboží 1483, a v režimu registrace prodeje pak s pomocí skaneru, bude zaregistrován prodej 106ti gramů tohoto zboží.

Šablony umožňují pracovat s různými kódy, jejichž pozice se mohou měnit.

### 7.3.10. Složené zboží (Komplexy)

Výběrem [9] v menu programování pokladny získáme možnost naprogramovat komplexní zboží. Tím je zboží skládající se z více produktů, resp. takové, u něž nelze počítat samostatně stav zásob, je jím např. jídlo v restauraci. Takových složených komplexních jídel pokladna pojme 16. Každému komplexu přidělujeme PLU číslo, po jehož namarkování pokladna vytiskne komplex společně s jeho jednotlivými položkami a jednotlivými cenami těchto položek.

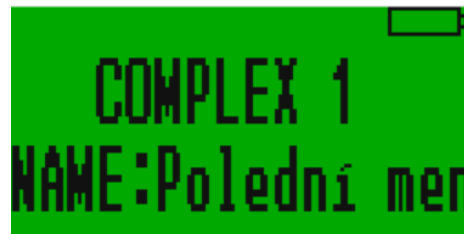
```
EET POKLADNA 2016
*****
DIC:CZ00000000 OP:1
POKLADNIK 1 1
#Polední menu #
Polévka 25,00
HL. jídlo 81,00
Zákusek 18,00
Nápoj 13,00

CELKEM 137,00
ZAKLAD DPH 15,00% 119,13
DPH 15,00% 17,87
07-11-2016 06:00:14 N°0001
DEKUJEME ZA NAKUP
BEZNY REZIM
Z0016C0001R0027
FIK: F1BAB955-E2B0-9A41-BE96-D05
03991F195-FF BKP: 76772C4D-96CDA
F48-882BAABF-43F41EFB-9E549882
```

Nejdříve zvolíme PLU číslo komplexu č. 1, stiskem [CASH] se posuneme na zvolení názvu. Dalším stiskem [CASH] se posuneme na Komplex č.2. Pomocí tlačítka [VOID] můžeme menu opustit a postoupit na programování jednotlivých položek Komplexu.



COMPLEX 1  
CODE: 501



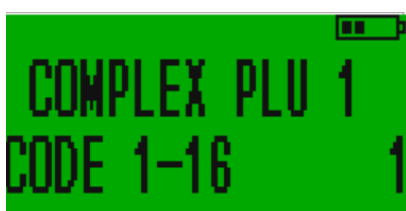
COMPLEX 1  
NAME:Polední men

### 7.3.11. Zbožový komplex

Pro dokončení naprogramování Komplexu je v dalším kroku třeba určit v podmenu 10 ZBOŽ.KOMPLEX jaké položky ho budou tvořit.



Stiskem [CASH] přejdeme na definování jednotlivých položek Komplexu. Nejdříve nastavíme číslo komplexu (1-16) pro první položku [CASH] vložíme PLU kód této položky a množství, které do Komplexu bude vcházet (až na 3 desetinná místa).



Stejně postupujeme u dalších položek.



Položky, které vstupují do Komplexů mají své vlastní pořadové číslování 1-99

V příkladu z výše uvedené účtenky, do Poledního menu, které namarkujeme stiskem 501 [PLU] nám do tohoto komplexu vstupují Polévka, která je samostatně prodejná pod kódem 101 [PLU], hlavní jídlo s kódem 102 [PLU], zákusem 103 [PLU] a nápoj 104 [PLU]. Každá v množství 1ks. Všechny tyto položky jsou samostatně pod jejich kódy markovatelné.



## 7.4. Servis programování

Stisknutím tlačítka [3] v menu programování se dostaneme k naprogramování EET, vzhledu účtenky a daňových sazeb.

### 7.4.1. EET START

Slouží k nastavení přechodu na evidování tržeb.

### 7.4.2. Záhlaví účtenky

Stisknutím tlačítka [1] v menu servisového programování se dostaneme k nastavení vzhledu záhlaví účtenky. První nabízenou možností je výška 1. řádku. Ta může být vyjádřena hodnotou 0-2. V dalším kroku lze nastavit text, který na prvním řádku bude. To uděláme pomocí klávesnice. Stejným způsobem lze nastavit i další řádky v záhlaví účtenky – pokladna nám je postupně nabízí.



### 7.4.3. Nastavení daňových sazeb

Další možností, kterou nám pokladna nabízí v servisovém programování, je nastavení daňových sazeb. Po zvolení této možnosti se nám na displeji nejdříve ukáže, kolik čísel má být za desetinnou čárkou u cen na účtence. V dalším kroku už můžeme nastavovat jednotlivé daňové sazby, lze jich nastavit až 5, ve webovém rozhraní lze k DPH přidat i spotřební daň. Lze je opět přepsat pomocí číselné klávesnice a hodnotu potvrdit tlačítkem [CASH].



## 7.5. WiFi

Stisknutím čísla [4] v menu programování se dostaneme k programování wifi.

### 7.5.1. Nastavení WiFi

Jako první nám pokladna nabídne nastavení wifi.



Pokud nastavení zvolíme, dostaneme možnost zapnout přijímání wifi signálu. Výběrem a potvrzením [1] je pokladna připravená připojit se k wifi síti.



Dále pokladna oznamuje, k jaké síti jsme nebo jsme byli naposledy připojení a její heslo. Následně pokladna vypisuje svou IP adresu, výchozí bránu, masku sítě, adresu DNS serveru, Mac adresu, parametry síťové karty a název sítě.

### 7.5.2. Vyhledávání sítě a připojení

Stisknutím jedničky v menu programování wifi dostaneme možnost vyhledat wifi síť. Pokladna nejdřív vypíše, kolik wifi sítí je k dispozici a stisknutím [CASH] můžeme zahájit jejich výběr. Výběr sítí provádíme pomocí tlačítek [-%] a [%+]. Síť vybereme tlačítkem [CASH]. Je-li zaheslována, pokladna nás vyzve k zadání hesla. Potřebujeme-li psát malými písmeny, stiskneme [,]. Uděláme-li chybu, můžeme ji smazat tlačítkem [VOID]. Po potvrzení se pokladna připojí a vrátí nás zpět do výběru wifi sítí. Pro funkční připojení je doporučováno pokladnu restartovat.

Pokud v menu programování wifi stiskneme [2], pokladna nám vytiskne IP adresu, pomocí níž se lze přihlásit do webového rozhraní pokladny.

### 7.6. Programování EET



Stisknutím tlačítka [5] v menu programování a následně tlačítka [1] získáme možnost nastavit si informace důležité pro zpracování účtenek dle EET. Pokladna nám

postupně nabídne zvolení DIČ, ID provozovny (Číslo provozovny, které získáte od finanční správy, při registraci Vaší provozovny) a ID pokladního zařízení (číslo si volí podnikatel sám). Všechny údaje vyplňujeme pomocí číselné klávesnice.



Stisknutím [1] v menu EET se dostaneme na test. Po stisknutí [CASH] pokladna vytiskne několik informací k EET.

### 7.7. Nastavení času

Stisknutím tlačítka [6] v menu programování dostaneme možnost pomocí číselné klávesnice nastavit aktuální čas.



## 8. Rychlá volba

Na pokladně se lze kdykoliv dvojitým stiskem tlačítka [F] dostat do menu „Rychlá volba“. V následujících bodech je vysvětleno, co po přechodu do Rychlé volby udělá potvrzení kterého tlačítka:

[0]: Dostaneme se zpět, kde jsme byli před zvolením rychlé volby.



[1]: Ukáže nám, kolik hotovosti celkem má být v pokladně.



[2]: Pomocí této volby se rychle dostaneme k programování zboží.



[3]: Pokladna vytiskne kompletní denní přehled o tržbách.



[4]: Má totožnou funkci a postup, jako když v hlavním menu zvolíme Z - report.



[5]: Zašle účtenky ke zpracování dle EET.



[6]: Napíše IP adresu, pomocí níž se lze připojit k webovému rozhraní pokladny.



[8]: Zvolením této možnosti se dostaneme do hlavního menu k přihlášení pokladního.







## 9. Webové rozhraní

00000000 Model: STANDARD Sériové č.: 00000000 CS

[Logout](#)

---

Čas pokladny 1. 11. 2016 7:30:47  
Verze BEP.V.480

 PLU	 Programování
 Servis	 Připojení na internet
<b>Fiscalized:</b> Ano	<b>RNDIS:</b> Vyp
<b>Poslední report:</b> #30 v 31. 10. 2016	<b>WiFi:</b> Aktivní. IP:10.0.0.60
 Reporty	 Logo

Pro přihlášení k webovému rozhraní je třeba připojit pokladnu k Vašemu PC. To je možné buď přihlášením na stejný WiFi hotspot. Nebo připojit pokladnu přes USB kabel.

Pokladnu pak naleznete zobrazenou jako zařízení v síti počítače. Klikem na toto zařízení se Vám zobrazí rozhraní. **Defaultní přístupové jméno je 1 a heslo také 1.**

Pokladnu můžete zpřístupnit také tak, že si zjistíte IP adresu zařízení. To uděláme buď přes Programování -> Wifi -> Tisknout IP nebo pomocí rychlé volby a stisknutím šestky. Na účtence pokladna vytiskne IP adresu. Pro vytisknutí IP adresy je nutné, aby byla pokladna připojena k wifi, je to nutné i při práci na webovém rozhraní, které s offline pokladnou nebude fungovat. Tu stačí vepsat do hlavního webového vyhledávače a tím jsme přihlášení k webovému rozhraní pokladny.



### 9.1. PLU – interní číslování zboží (*price look-up code*)

Prvním okénkem, které nám webové rozhraní STANDARD pokladny nabízí, je PLU. Po jeho rozkliknutí se dostaneme do možnosti nastavit si jednotlivé druhy zboží. Veškeré přepisování všech údajů ve webovém rozhraní provádíme kliknutím levým tlačítkem myši na danou položku. Na účtence např. po stisknutí tlačítka 01 bude napsáno „Potraviny“, pokud v kolonce název přepíšeme primární nastavení ze ZBOŽÍ\_1 právě na Potraviny. V případě, kdy chceme mít pod přímou klávesou konkrétní zboží, lze si nastavit jeho cenu. **Desetinnou čárku je potřeba psát jako desetinnou tečku!** Dále pak lze nastavit oddělení a skupinu zboží a sazbu DPH. DPH sazby jsou označeny čísly 1 - 5, podle toho, jak je máme nadefinované. Ve standardu je 1=21%, 2=15%, 3=10%. Pokud ponecháme nulu bude položka účtována zcela bez DPH. Dalšími parametry jsou Množství, kterým určujeme množství zboží na skladě (pokud je sklad aktivován). Jako poslední lze nastavit parametry daného zboží. Parametry nám definují, jak se s daným zbožím má z hlediska prodeje nakládat. Viz kap. 7.2 Programování zboží

V pravém horním rohu vidíme dalších několik ikonek.



Pomocí první vlevo, šipkou doleva, se vrátíme zpět do hlavního menu rozhraní. Dále máme možnost exportovat položky do cvs souboru, stejně tak máme možnost z cvs souboru nastavení importovat. To je praktické například při větším počtu položek. Exportovaný soubor Vám slouží jako záloha nastavení položek. Doporučujeme pravidelně provádět. Ikonkou s křížkem smažeme kompletně celý položkový seznam. Ikonkami s plusem a mínusem přidáme nebo naopak odebereme jeden řádek potažmo druh zboží.

Ikonkou  přejdeme do zobrazení, kde se nám jeden každý řádek se zbožím zobrazuje samostatně. Mezi položkami se pohybujeme šipkami. V tomto zobrazení vidíme také podrobnou informaci a popis parametrů zboží. Tuto ikonku pak máme i u jednotlivých položek  v nastavení, funkci má stejnou



a můžeme tak zjistit, jak správně nastavit parametry.

Kliknutím na ikonku se vrátíme do zobrazení jednotlivých položek v řádcích.

Poslední ikonkou celý seznam aktualizujeme.

## 9.2. Nastavení

Stejně jako na fyzické pokladně je potřeba mít udělaný Z-Report, jinak rozhraní neumožní změnu nastavení.

V části nastavení se nám zobrazují v řádcích na pravé straně jednotlivé části, které lze nastavovat. Kliknutím na libovolný text názvu jakéhokoliv řádku na pravé straně se rozbálí podrobná nabídka nastavení.

Ikonky, které jsou u každého z řádků fungují stejně jako bylo vysvětleno výše v části PLU.

### 9.2.1. Jednotlivé položky v části menu Nastavení

Následuje možnost nastavení záhlaví účtenky, k dispozici je až sedm řádků. Aby nám pokladna opravdu vytiskla to, co si nastavíme, je potřeba nastavit parametr hodnoty 1, jinak bude pokladna nastavení ignorovat.

V dalším nastavení volíme naopak zápatí účtenky, nastavit zde můžeme jeden řádek v délce 32 znaků.

Dále můžeme nastavit jména a hesla pokladníků. Pokladníků může s pokladnou pracovat až 16.

Dále máme možnost nastavit si jednotlivá oddělení a pod tím zbožové skupiny zboží. Jejich nastavení je podobné, jsou zde pouze dva sloupce. V levém sloupci je napsané číslo oddělení/zbožové skupiny a v pravém jméno oddělení nebo zbožové skupiny.

Dalším nastavením v pořadí jsou typy platby. Zde si zvolíme ke každému typu platby název, který se bude ukazovat na účtence a parametry ke každému typu platby zvlášť.

Následuje administrativní nastavení. Zde se nám rozbálí tři řádky. V prvním z nich si lze nastavit počet aktivních uživatelů pokladny. Ve druhém řádku lze měnit kontrast tisku pokladny a ve třetím rovnoměrnost tisku; ta se používá pro lepší tisk v extrémních teplotách.

Pod administrativním nastavením se nachází řádek s nápisem Parametry pokladny. Zde můžeme jako první navolit, zda se bude pokladna automaticky vypínat. 0 znamená, že ne, přepsáním 0 na 1 se pokladna sama začne po minutě nečinnosti sama vypínat. Dále můžeme zvolit parametry tisku, lze nastavit, aby v režimu školení pokladna netiskla účtenky či tiskla záhlaví pro novou účtenku po vytisknutí té aktuální.

Zůstane-li v řádku napsaná nula, pokladna nebude provádět ani jednu ze zmíněných možností. Ve třetím řádku lze nastavit další parametry pokladny, které jsou vpravo od řádku vypsané. Chceme-li jich nastavit více, napíšeme do řádku jejich číslo jejich součtu. V dalším řádku volíme, kolik prázdných řádků má být mezi jednotlivými účtenkami. Poslední, co můžeme v podmenu Parametry pokladny ovlivnit, jsou parametry účtenky. Práce s nimi je stejná, jako se všemi ostatními parametry, jsou zde opět vypsané vedle řádku.

Následuje nastavení hodnot DPH. V prvním sloupečku je tzv. DPH identifikátor. Kdykoliv nastavujeme výši DPH, pracujeme právě s ním. Ve druhém sloupci prvního řádku tak nastavujeme výši DPH pod číslem 1, ve druhém řádku druhého sloupce výši DPH skrývající se pod číslem 2 atd. Lze sem připsat i výši případné spotřební daně a název daně.

Dále můžeme nastavit zboží na konkrétní přímou klávesu. V tomto nastavení jsou pouze dva sloupce a měnit můžeme jen ten vpravo. Tam můžeme nastavit PLU kód zboží pod konkrétní přímou klávesu. Více o tomto nastavení viz 7.3.6.

### 9.2.2. Řádky GProd a GTov

Tyto poslední dva řádky umožňují snadné vkládání Zbožových komplexů. Podrobnější vysvětlení najdete v kap. 7.3.11 Zbožový komplex

## 9.3. Servis

V nastavení servisu máme v levé části displeje tři položky. První z nich, ta, která se nám rozbílí po zvolení servisu, je EET. Jako první je možnost si opět nastavit DPH. V další záložce volíme DIČ poplatníka, ID provozovny (číslo provozovny, které přiděluje finanční správa) a ID pokladny (číslo pokladny, které si volí podnikatel sám). V této části se také vkládá bezpečnostní certifikát pro komunikaci se serverem EET.

Kliknutím na druhou položku v levé části displeje nastavíme čas pokladny a třetí se vrátíme zpět do hlavního menu.

## 9.4. Připojení na internet

Po rozkliknutí tohoto menu se otevře přehled aktuálního připojení k internetu. Jsou zde dva řádky, jeden se týká RNDIS, druhý WiFi. Pokud jsme pomocí jedné z těchto cest připojeni, vidíme zde IP adresu, masku sítě, výchozí bránu a adresu DNS serveru.

Opět máme v levé části tři položky. Přejikneme-li na druhou, kterou je nastavení, vidíme tři záložky. První je WiFi. Zde můžeme WiFi vypnout a vidíme jméno a heslo sítě, k níž jsme připojeni.



## 9.5. Reporty

Po kliknutí na ikonku reporty máme možnost nechat si vytisknout X-Report neboli denní přehled či provést Z-Report. Obojí lze provést kliknutím na příslušnou položku. Dále zde máme možnost evidovat účtenky od do podle jejich čísla či data vystavení.

## 9.6. Logo

Rozkliknutím posledního okénka máme možnost nahrát do pokladny logo, které se bude tisknout na účtenku a nastavit jeho vzhled na účtence.


# 10. Příloha 1. Vysvětlení chybových hlášek

Hláška	Vysvětlení	Akce k odstranění chyby
<b>CHYBA TISKU KONEC PÁSKY</b>	Došla páska, je otevřen kryt tiskárny	Dodejte papír do tiskárny, nebo je nefunkční podavač papíru
<b>CHYBA 1 ZBOŽÍ NENALEZENO</b>	Zboží s takovým kódem není naprogramované	Naprogramujte zboží, nebo tento kód nepoužívejte
<b>CHYBA 2 ZB.NEN.NA SKLADĚ</b>	Není zásoba daného zboží	Zvyšte zásobu nebo vypněte kontrolu zásoby
<b>CHYBA 3 CENU NELZE MĚNIT</b>	Operace změna ceny je zablokovaná	Zboží bylo prodáváno, operace možná až po Z-reportu
<b>CHYBA 4 PRODEJE ZBOŽÍ</b>	Změna programování zboží je zablokovaná	Zboží bylo prodáváno, operace možná až po Z-reportu
<b>CHYBA 6 ÚČET JE OTEVŘENÝ</b>	Účet je otevřený	Uzavřete účet stiskem [CASH] nebo jiné platební metody
<b>CHYBA 8 PC NEODPOVÍDÁ</b>	Není odpověď od PC	Restartujte pokladnu (vypnutím a zapnutím) a zkuste znovu
<b>CHYBA 9 SEZNAM ZBOŽ.PLNÝ</b>	Není místo na nové zboží.	Vymažte nepotřebné PLU
<b>CHYBA 10 ŠPATNÝ PŘÍKAZ</b>	Chybný formát zadaného příkazu	Stiskněte klávesy ve správném pořadí
<b>CHYBA 11 DENNÍ PŘEBYTEK</b>	Překročení denních limitů počítadel	Vytiskněte Z-report
<b>CHYBA 12 PŘÍKAZ NEDOVOLEN</b>	Příplatky/slevy jsou zakázány	Povolte slevy/příplatky
<b>CHYBA 13 PLNÝ ÚČET/ŘÁDEK</b>	Překročení limitu částky na jednu účtenku.	Stiskněte [C], Uzavřete aktuální účet.
<b>CHYBA 14 ŠPATNÝ PŘÍKAZ</b>	Neexistující nebo nesprávný příkaz	Stiskněte [C] a zvolte správné pořadí kláves
<b>CHYBA 15 ODHLÁŠ.POKLADNÍK</b>	Pokladník není zaregistrovaný.	Stiskněte [C] a přihlaste pokladníka.
<b>CHYBA 16 ZMĚNA NÁZVU/DPH</b>	Změnil se název nebo sazba DPH u zboží	Vytiskněte Z-report.
<b>CHYBA 17 E.J.NENÍ PRÁZDNÝ</b>	Příkaz je možný pouze pokud jsou vynulované registry Z-reportem	Vynulujte registry závěrkou Z-reportem.
<b>CHYBA 18 Z REP.NEPROVEDEN</b>	Nebyl proveden Z-report za předchozí den	Vytiskněte Z-report
<b>CHYBA 22 BAD RS232 CONFIG</b>	Chybná konfigurace periférií	Nastavte správně vnější zařízení
<b>CHYBA 40 NEDOST.HOTOVOSTI</b>	V pokladně není dostatek hotovosti na zaplacení storna.	Stiskněte [C] a proveďte admin vložení hotovosti do pokladny.

<b>CHYBA 60</b> ŠPATNÝ DATUM	Nepovolené datum	Vložte správné datum
<b>CHYBA 62</b> Z REPORT PRÁZDNÝ	Z-report je prázdný. Od posledního neproběhly transakce.	Pouze informace
<b>CHYBA 70</b> EET MODE	Operace je povolena pouze v testovacím režimu EET.	
<b>CHYBA 71</b> ŠPATNĚ NAST.PROG	Chyba programovacího zápisu	Stiskněte [C] a přeprogramujte.
<b>CHYBA 81</b> CHYBA HODIN	Chyba v hodinách, v kalendáři	Vložte správný čas a datum
<b>CHYBA 82</b> NENÍ PŘIPOJENÍ	Chyba ověřování spojení s PC	Prověřte spojení s PC a zaprogramované parametry
<b>CHYBA 90</b> EET OVERFLOW E.JOURN OVERFLOW	Objem paměti pro ukládání dat o provedených transakcích je přeplněn.	Vytiskněte
<b>CHYBA 91</b> E.JOURN ERROR	Závažná chyba v paměti transakcí.	Je třeba restartovat zařízení. Případně kontaktujte servis.
<b>CHYBA 99</b> E.JOURN CLEARED	Chyba externí paměti.	Opravte externí paměťovou kartu.

## 11. Příloha 2: Kódovací tabulka

Vkládání textu je na pokladně možné dvěma způsoby. Buď postupným stiskem kláves s funkcí dalších znaků, které jsou zobrazené v malém na každé klávese. Nebo za pomoci kódu každého znaku. Níže je kódovací tabulka. Režim kódů se aktivuje stiskem [PLU] v momentě kdy se nacházíte v režimu psaní textu.

	01	<b>0</b>	17	<b>x</b>	33	<b>P</b>	49	<b>Í</b>	65	<b>O</b>	81
<b>!</b>	02	<b>1</b>	18	<b>A</b>	34	<b>Q</b>	50	<b>Ň</b>	66	<b>Ö</b>	82
<b>"</b>	03	<b>2</b>	19	<b>B</b>	35	<b>R</b>	51	<b>Ó</b>	67	<b>Ó</b>	83
<b>#</b>	04	<b>3</b>	20	<b>C</b>	36	<b>S</b>	52	<b>Ř</b>	68	<b>Ö</b>	84
<b>\$</b>	05	<b>4</b>	21	<b>D</b>	37	<b>T</b>	53	<b>Š</b>	69	<b>Ř</b>	85
<b>%</b>	06	<b>5</b>	22	<b>E</b>	38	<b>U</b>	54	<b>Ť</b>	70	<b>Ş</b>	86
<b>&amp;</b>	07	<b>6</b>	23	<b>F</b>	39	<b>V</b>	55	<b>Ú</b>	71	<b>Ť</b>	87
<b>`</b>	08	<b>7</b>	24	<b>G</b>	40	<b>W</b>	56	<b>Ů</b>	72	<b>Ú</b>	88
<b>(</b>	09	<b>8</b>	25	<b>H</b>	41	<b>X</b>	57	<b>Ý</b>	73	<b>Ů</b>	89
<b>)</b>	10	<b>9</b>	26	<b>I</b>	42	<b>Y</b>	58	<b>Ž</b>	74	<b>U</b>	90
<b>*</b>	11	<b>:</b>	27	<b>J</b>	43	<b>Z</b>	59	<b>Ä</b>	75	<b>Ü</b>	91
<b>+</b>	12	<b>;</b>	28	<b>K</b>	44	<b>Á</b>	60	<b>Ä</b>	76	<b>Ý</b>	92
<b>,</b>	13	<b>&lt;</b>	29	<b>L</b>	45	<b>Č</b>	61	<b>Ç</b>	77	<b>Ž</b>	93
<b>-</b>	14	<b>=</b>	30	<b>M</b>	46	<b>Ď</b>	62	<b>Ď</b>	78	<b>Ř</b>	94
<b>.</b>	15	<b>&gt;</b>	31	<b>N</b>	47	<b>É</b>	63	<b>É</b>	79	<b>ß</b>	95
<b>/</b>	16	<b>?</b>	32	<b>O</b>	48	<b>Ě</b>	64	<b>Ę</b>	80		96

## 12. Příloha 3: Připojení vnějších zařízení

(Platebního terminálu, čtečky čárových kódů, elektronických vah)

Pro připojení vnější zařízení použijte rozhraní, porty, které se nachází zezadu na pokladním zařízení.

### 1. Platební terminál

Pokladna umožňuje připojení platebního terminálu, ale pouze takového, se kterým je provedená našimi programátory intergrace a pokladna umí provádět výměnu dat dle terminálem používaného komunikačního protokolu. Na daný moment není žádný platební terminál běžně používaný v ČR integrován.

V režimu Programování (3) Pokladna (2) Rozhraní (0)

K COM1 nebo COM2 připojit 4 platební terminál

COM1 BAUD – 960 (nastavení rychlosti)

Připojte do konektoru COM portu platební terminál

Druhy plateb (7)

Do druhů platebních nástrojů zadejte (do nástroje 4-platební karta) naprogramujte parametr 115 (1+2+16+32+64)

### 2. Čtečka čárových kódů

Je třeba nastavit čtečku podle dokumentace na komunikační protokol s pokladnou.

Základní parametry komunikačního protokolu:

- Rychlost: od 600 do 9600 bit/sec.;
- Párování (??парность);
- 8-bit 8-бит данных;
- Stop bity (Стоп-биты);

Kódy zboží pokladny jsou 14 místné, což umožňuje hned po připojení čtečky čísty standardní čárové kódy z obalů zboží. Pro prodej zboží pak stačí pouze načíst čárový kód. Za předpokladu, že je dané zboží v pokladně správně zavedeno. Čtečka nahrazuje ruční vkládání kódu zboží při prodeji, při programování zboží, pro zadání kódu na získání informace o naprogramovaném zboží nebo přehledu o prodejích konkrétního zboží.

### 3. Váhy

Pro připojení váh má uživatel možnost vybrat komunikační protokol v závislosti na typu váhy ze seznamu v tabulce, nebo jiných vah s odpovídajícím protokly.

Nastavení interface RS-232 pokladny pro práci s váhami

Typ váhy	Programovací parametr (kapitola 4.3.1.)
BTA-60	1
CAS AP-15	6
DIGI DS-788	6
TIGER-E	8
Unisystem	9

AT	10
MK MK-TB22	12
AXIS A250	13
MoTEX	14

Naprogramovat potřebné parametry komunikačního protokolu pro COM port. Musí souhlasit programovací parametry interface a parametr vah.

Náš vývojový tým pracuje na integraci s běžně používanými elektronickými váhami. V případě požadavku na konkrétní zařízení se obraťte emailem na [info@pokladnapodnikatele.cz](mailto:info@pokladnapodnikatele.cz)

### 13. Příloha 4: Váhové čárové kódy

#### **Váhové čárové kódy u zboží s měnící se cenou prodávaného na váhu**

Kódy pro zboží prodávaného na váhu jsou tzv. kódy s omezenou cirkulací, které společně s kódem samotného zboží obsahují též informaci o hmotnosti nebo ceně zboží. Pro to, aby pokladna fungovala je třeba zadat šablony/vzory kódů (do 4 šablon - до 4 шаблонов).

Každé číslo v šabloně dává význam určité části čárového kódu:

Šablona	Význam kategorie
0	Vždy 0
1	Ignorovat
2	Identifikátor kódu
3	Kód zboží
4	Cena v halířích
5	Hmotnost v gramech
6	Množství v kusech

Například:

Identifikátor kódu 25

šablona 0223333355551 znamená:

0 pozice – vždy 0

1-2 pozice – identifikátor kódu (25)

3-7 pozice – kód zboží

8-12 pozice – váha v gramech

13 pozice – může být libovolná (kontrolní součet kódu) – ignoruje se.

Pokud se bude číst kód, který této šabloně odpovídá, například 2501483001068, bude to znamenat, zboží č. 1483 o hmotnosti 0,106 kg.

Při programování zboží pak skener zavede kód zboží 1483, a v režimu registrace prodeje pak s pomocí skeneru, bude zaregistrován prodej 106-i gramů tohoto zboží.

Šablony umožňují pracovat s různými kódy, jejichž pozice se mohou měnit.